

Finaalivaiheen voi aloittaa, kun jokin uhka on tehnyt siirron pelissä. Kaikki uhat saavat tällöin merkin.

4. aste  
**Finaali**  
uhka saa lisää siirtoja

3. aste  
**Paljasta**  
uhka saa käyttöönsä siirtoja, muttei enää merkkejä toimistaan

2. aste  
**Ennakoi**  
uhan vaarojen näyttö antaa merkkejä

1. aste  
**Esittely**  
uhan näyttäminen tarinassa antaa merkkejä

Tuo uhka pöytään kun viittaat siihen pelissä miten tahansa. Anna sille merkki.



uhkapolku

Finaalivaiheen voi aloittaa, kun jokin uhka on tehnyt siirron pelissä. Kaikki uhat saavat tällöin merkin.

4. aste  
**Finaali**  
uhka saa lisää siirtoja

3. aste  
**Paljasta**  
uhka saa käyttöönsä siirtoja, muttei enää merkkejä toimistaan

2. aste  
**Ennakoi**  
uhan vaarojen näyttö antaa merkkejä

1. aste  
**Esittely**  
uhan näyttäminen tarinassa antaa merkkejä

Tuo uhka pöytään kun viittaat siihen pelissä miten tahansa. Anna sille merkki.



uhkapolku

Finaalivaiheen voi aloittaa, kun jokin uhka on tehnyt siirron pelissä. Kaikki uhat saavat tällöin merkin.

4. aste  
**Finaali**  
uhka saa lisää siirtoja

3. aste  
**Paljasta**  
uhka saa käyttöönsä siirtoja, muttei enää merkkejä toimistaan

2. aste  
**Ennakoi**  
uhan vaarojen näyttö antaa merkkejä

1. aste  
**Esittely**  
uhan näyttäminen tarinassa antaa merkkejä

Tuo uhka pöytään kun viittaat siihen pelissä miten tahansa. Anna sille merkki.



uhkapolku