

ota vauriota

Kun jokin kokemasi vahingoittaa sinua henkisesti tai fyysisesti,



Heitä **säröjesi** määrä noppia.
Silmäluvut 5 ja 6 ovat osumia.

0

Ei pelimekaanisia vaikutuksia.

1

Saat uuden **särön**, ja valitse yksi:

- Menetät momenttisi tilanteessa tai päättäväisyytesi horjuu.
- Tarvitset ryhmänjäsenen tukea jatkaaksesi mitä teet.
- Kulutat jotain arvokasta.

2+

Saat uuden **särön**, ja valitse yksi:

- Saat ylimääräisen **särön**.
- Olet toimintakyvytön: tajuton, paniikissa tai muuten hyödytön.
- Valitse 2 yhden **osuman** listasta.

2

// TUKISIIRTO

ota vauriota

Kun jokin kokemasi vahingoittaa sinua henkisesti tai fyysisesti,



Heitä **säröjesi** määrä noppia. Silmäluvut 4, 5 ja 6 ovat **osumia**.

0

Saat uuden **särön**. Ei muita pelimekaanisia vaikutuksia.

1+

Saat uuden **särön**, ja valitse yksi per osuma:

- Saat ylimääräisen **särön**.
- Paljastat jotain uutta ja todellista itsestäsi.
- Käytät merkin **tahdostasi toimia** ilman, että hyödyt siitä.
- Käytät merkin **hyödytäsi edusta** ilman, että hyödyt siitä.
- Olet toimintakyvytön: tajuton, paniikissa tai muuten hyödytön.

3